



Kiszombor Nagyközség Polgármesterétől

6775 Kiszombor, Nagyszentmiklósi u. 8.

Tel/Fax: 62/525-090

E-mail: phkiszombor@vnet.hu

Üsz.:22-40/2014.

Tárgy: Pályázati lehetőség futballpálya építésére

Mell.: pályázati felhívás

Kiszombor Nagyközség Önkormányzatának Képviselő-testülete

KISZOMBOR

Tisztelt Képviselő-testület!

A Magyar Labdarúgó Szövetség (1112 Budapest, Kánai út 2/D.) Országos Pályaépítési Programjának keretén belül az Önkormányzatnak lehetősége nyílik futballpálya építésére pályázatot benyújtani.

A beruházás költségeiből a Magyar Labdarúgó Szövetség 70 %-ot vállal TAO forrásból, az önkormányzatnak 30 % önerőt kellene biztosítania.

A pályázat benyújtási határideje: 2014. április 11.

Az alábbi futballpályák építésére lehet pályázatot benyújtani:

12 x 24 méteres grundpálya 16,8 millió Ft, önerő 5,04 millió Ft;

20 x 40 méteres kispálya 32 millió Ft, önerő 9,6 millió Ft;

40 x 60 méteres félpálya 68 millió Ft, önerő 20,4 millió Ft;

111 x 72 méteres műfüves nagypálya 148 millió Ft, önerő 44,4 millió Ft.

A kiválasztott pályák felépítését az MLSZ szervezi és végezteti el.

Az önkormányzat nyertes pályázat esetén, 15 éven keresztül az MLSZ-szel közösen használja és hasznosítja a pályát a TAO-törvényben meghatározott célok megvalósulása érdekében.

Kérem a Tisztelt Képviselő-testületet, hogy jelen előterjesztést megtárgyalni és a döntését meghozni szíveskedjen.

Kiszombor, 2014. március 20.

Tisztelettel:

Szegvári Ernőné
polgármester



MAGYAR
LABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG

MLSZ Országos Pályaépítési Program – Pályázati lehetőség

Tisztelt Polgármester Asszony/Úr!

A Magyar Labdarúgó Szövetség Országos Pályaépítési Programjának keretén belül az önkormányzatnak lehetősége nyílik rendkívül kedvező feltételekkel az alábbi futballpályák építésére pályázni:

- 12x24 méteres műfüves grundpálya
- 20x40 méteres műfüves kispálya
- 40x60 méteres műfüves félpálya
- 111x72 méteres műfüves nagypálya
- 111x72 méteres élőfüves nagypálya

A beruházások költségeiből az MLSZ vállalja a 70 %-ot TAO forrásból, az önkormányzatnak, pedig a maradék 30 %-ot kell előteremtenie.

A pályázathoz kapcsolódó dokumentumok az MLSZ honlapján hamarosan elérhetők.

A pályázat benyújtásához előzetes regisztráció szükséges. A regisztrációt a pályázónak kell kezdeményeznie, melyre 2014. március 17-től lesz lehetőség. A <http://www.mlsz.hu/> weboldalon található „Pályázni kívánok” gomb megnyomásával megjelenik majd egy regisztrációs felület a pályázó számára. A regisztrációt a megyei igazgatónak kell jóváhagynia, ezt követően a pályázó e-mailben kap értesítést a belépéshez szükséges adatokról (program elérhetősége, felhasználónév, jelszó, felhasználói dokumentum).

A pályázatok benyújtási határideje 2014. április 11.

A pályázatokról az MLSZ Megyei Társadalmi Elnökség javaslatára az MLSZ Elnöksége dönt 2014. május 31-ig. A pályák felépítésére terveink szerint 2015-ben kerül sor.

Amennyiben levelünkkel sikerült felkeltenünk az érdeklődését, kérem, keresse fel honlapunkat (www.mlsz.hu) és a Fejlesztések - Országos Pályaépítési Program menüpontban tájékozódjon a részletekről. Amennyiben további kérdése van a pályaépítéssel kapcsolatban, kérem, hogy a palyaepites@mlsz.hu e-mail címen, vagy alábbi elérhetőségeken keressen bennünket:

- Műszaki kérdések esetén: Csuti György (csuti.gyorgy@mlsz.hu, 30/7742774)
- Pályázatkezelő szoftverrel kapcsolatos kérdések esetén: Fajtli Veronika (fajtli.veronika@mlsz.hu, 30/7742578)
- Jogi kérdések esetén: Kissné dr. Kondor Boglárka (kondor.boglarka@mlsz.hu, 30/7742538)
- Pályázati feltételekkel és dokumentumokkal kapcsolatos kérdések esetén: Major Szabina (major.szabina@mlsz.hu, 30/7742796)

Reméljük, hogy az Ön által vezetett településen is rövidesen rendelkezésre állhat egy vagy több olyan futballpálya, mely megfelel a kor követelményeinek és hozzájárul az MLSZ alapvető célkitűzéséhez, a tömegbázis szélesítéséhez.

Budapest, 2014. március 3.

Csuti György
Beruházási Igazgató



Cím: 1112 Budapest, Kánai út 2/D. Levélcím: 1386 Budapest 62. Pf. 906/1.
Tel.: +36-1-577-9500 Fax: +36-1-577-9503 E-mail: mlsz@mlsz.hu